

IN HET BOS

WERKGEHEUGEN

BUITEN

BINNEN

DREUMES

PEUTER

Materiaal

• Download spelbord 'bos' van www.speelsbrein.nl. Plak het op een A4 karton of dik papier. Mocht je een A3 kunnen printen, doen!

• 10 verschillende voorwerpen die een duidelijke naam hebben. Denk hierbij aan speelgoedieren (zoals een zebra, kikker, olifant, paard, slak, kip), poppetjes (bijvoorbeeld kabouter, draak, politiemans) maar ook een speelgoedauto.

Als je kind peuter is kan je ook kaartjes van voorwerpen gebruiken (bijvoorbeeld uit een memory- of lottospel) of de kaartjes van het knipblad 'verstopertje in de dop'.



Speelfeetje

De laatste of eerste voorwerpen die zijn verstopt, zijn vaak makkelijker om te onthouden.



BREIN FEITJE

Zien = 'de' strategie voor jonge kinderen
Een kind maakt tot 6-7 jaar vooral gebruik van visuele strategieën om voorwerpen te onthouden en nog nauwelijks van verbale strategieën. Pas als je kind ouder wordt, leert het meer en meer om ook verbale strategieën toe te passen om informatie te onthouden, bijvoorbeeld de naam van het voorwerp noemen en deze informatie in zijn hoofd te herhalen.

HET SPEL LEREN

- Leg het spelbord neer en start met 2 of 3 voorwerpen. Zorg voor een voorwerp dat je kind makkelijk vast kan houden.
- Doe voor: 'de poes zat in de boom'. En zet de poes in de boom.
- Haal de poes van het bord en zet hem terug op de startplaats (grasveld) op het spelbord.
- Vraag aan je kind 'waar zit de poes? Laat je kind de poes weer op de plek neerzetten.
- Doe voor: 'de poes zit in de boom' en de 'koe op de bank'. Zet de dieren terug.
- Vraag aan je kind 'waar waren de dieren?' Laat je kind de dieren op het spelbord plaatsen. Heeft je kind 2 voorwerpen goed geplaatst, speel dan met 3 voorwerpen. Ga dan naar niveau 1.

Waar zit de poes?

NIVEAU 1

Locatie

Bij dit spel gaat het er om dat je kind de locatie van een voorwerp kan onthouden. De volgorde waarin het kind de voorwerpen plaats is niet belangrijk. Maar staan ze op de juiste plek? Dus de poes zit in de boom, De kabouter zit op de bank, etc.

- Leg het spelbord neer en geef elke speler 5 dieren of poppetjes.
- Elke speler mag om de beurt een dier of poppetje op het spelbord plaatsen. Je benoemt hardop wat je plaatst. 'De poes zit in de boom'. De voorwerpen worden op een vaste plek op het speelveld geplaatst.
- Haal elke keer alle voorwerpen weer van het bord af. Zet deze gespeelde voorwerpen steeds terug op de vaste plek, in het vlak onder op het speelveld.
- De volgende speler is aan de beurt. Deze zet eerst alle al eerder geplaatste voorwerpen op de juiste plek op het spelbord. Als de speler de voorwerpen goed heeft geplaatst, plaatst je daarna een nieuw voorwerp.
Hoeveel voorwerpen kunnen jullie samen onthouden?

NIVEAU 2

Volgorde

Bij deze variatie gaat het om dat het kind ook de volgorde waarin de voorwerpen zijn geplaatst kan onthouden. Weet dat voor peuters een juiste volgorde onthouden vaak te moeilijk is. Dus kijk of je kind dit kan, maar lukt het niet, stop dan.

- Leg de plaat neer en geef elke speler 5 voorwerpen (dieren, poppetjes, etc.).
- Elke speler mag om de beurt een dier of poppetje op het spelbord plaatsen. Je benoemt hardop wat je plaatst. Het voorwerp kan blijven staan. Elke keer moet iedere speler weer alle voorwerpen benoemen en in de goede volgorde op het bord plaatsen.
- Daarna mag de speler een nieuw voorwerp weer plaatsen.
Hoeveel kunnen jullie samen onthouden?



De poes zit in de boom

Koe daar

Poes hier

Variatie!

Speel dit spel met kaartjes

- Elke speler krijgt 5 kaartjes. De kaartjes liggen met de afbeelding naar beneden.
- De speler die start mag een kaartje om draaien en plaatsen op het bord. Noem hardop het voorwerp en waar het wordt geplaatst: 'de poes zit in de boom.'
- Daarna draait de speler het kaartje weer om zodat de afbeelding niet zichtbaar is.
- De volgende speler noemt het eerst het voorwerp dat op het kaartje op het bord staat en draait het kaartje daarna om.
- Zijn alle kaartjes juist benoemd? Dan mag je een nieuw plaatje plaatsen. Zo niet, begin opnieuw.

Hoeveel kaartjes kunnen jullie samen onthouden?